

Important : À chaque fois qu'il est indiqué "on enlève les gagnantes..." cela implique qu'on le fait avant de jouer la squeezezante, mais qu'on n'enlève ni les gagnantes qui servent au squeezez proprement ni celles de la couleur **C** Commune.

Mémo pour double squeeze **D**

- Main 1)** Menace **D**roite seule + **S**queezezante + couleur **C**ommune avec **une petite carte**
Main 2) Menace **G**auche + Menace **C**ommune avec 1 gagnante "longue"
ou
Main 1) Menace **D**roite seule + **S**queezezante + couleur **C**ommune avec 1 gagnante "longue"
Main 2) Menaces **G**auche + Menace **C**ommune avec 1 gagnante "allongée"
ou
Main 1) Menace **D**roite seule + **S**queezezante + couleur **C**ommune sans gagnante + 1 petite carte dans couleur **G**
Main 2) Menaces **G**auche "longue" avec gagnante + Menace **C**ommune + 1 petite carte dans couleur **D**

2 Premiers cas : On enlève les gagnantes **D** et **G** dans l'ordre qu'on veut en veillant à finir du côté de la squeezezante.

3^{ème} cas : les gagnantes dans l'ordre impératif **D**roite **L**ibre **G**auche (**L**ibre = couleur de la squeezezante)

Mémo pour double squeeze **C2**

- Main 1)** Menace **C**ommune "allongée" avec **2 gagnantes**
Main 2) Menaces **D** "Longue" + **G** "longue" + 1 **petite carte** dans la couleur **C**ommune
La squeezezante peut être en face de la menace **C**ommune ou du même côté.

Si la squeezezante est du côté des menaces **D** et **G** : on enlève les gagnantes **D** et **G** dans l'ordre qu'on veut, ensuite la squeezezante. On finit du côté de la squeezezante.

Si la squeezezante est du côté de la menace **C**ommune : on enlève d'abord les gagnantes **D** ou **G** côté menace **C**ommune, ensuite la squeezezante, et enfin la gagnante **D** ou **G** qui reste de l'autre côté. On conserve une petite carte pour atteindre la gagnante qu'on joue en dernier.

Mémo pour double squeeze **C1**

- Main 1)** Menaces **D** et **G** + couleur **C**ommune avec 1 gagnante "longue"
Main 2) Menace **C**ommune avec une gagnante "allongée" + **S**queezezante

On joue les gagnantes **DG L** ou **GD L** veillant à jouer la dernière gagnante **L**ibre (*la squeezezante*) en dernier.

Mémo pour double squeeze **C1 DLG**

- Main 1)** Menace **D** et menace **G** "longue" avec 1 gagnante + couleur **C**ommune
Main 2) Menace **C**ommune avec 1 gagnante "longue" + 1 petite carte **G** + **S**queezezante

Il est impératif d'enlever les gagnantes dans l'ordre : **D**roites – **L**ibres – **G**auches (*C'est la dernière gagnante **G**auche qui squeeze le côté **D**roit*)

Conseils : Quand vous cherchez quel type de double squeeze il faut jouer, regardez d'abord s'il s'agit d'un type **D**, sinon c'est un type **C**. Ensuite regardez s'il y a une ou deux gagnantes accompagnant la menace **C**ommune pour choisir entre **C1** et **C2**. Ensuite choisir la type qui correspond à la structure de la couleur **C**ommune.

Attention aux "faux amis" : Quand la menace **C**ommune comprend 2 gagnantes avec une petite carte, on peut penser au type **C2** ! Mais si de l'autre côté il y a au moins 2 petites cartes ce n'est pas un type **C2** mais un type **C1** car pour le **C2** il ne faut **qu'une seule petite carte**. En enlevant l'une des gagnante avec en même temps une petite carte on retrouve le schéma **C1**.