

Schéma triple squeeze TR2

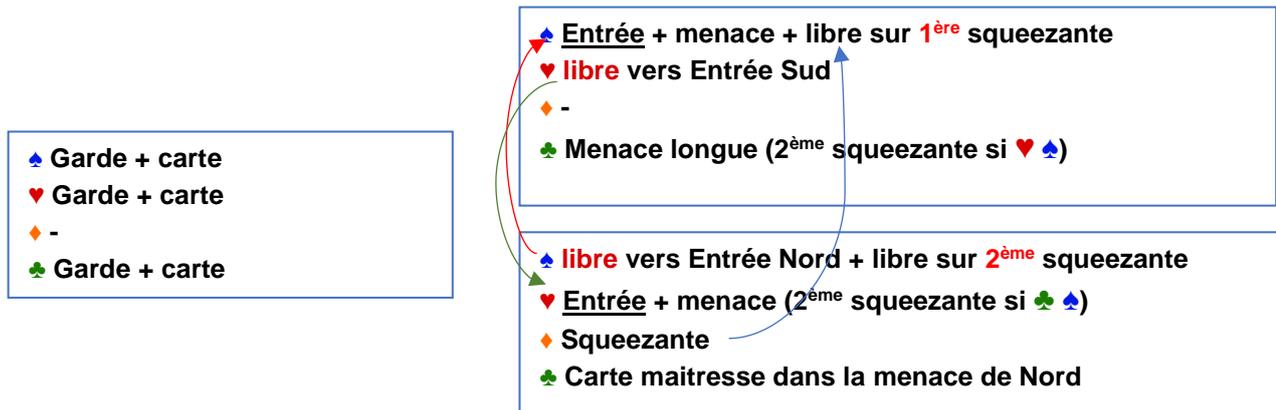
Comme dans le type TR1, le squeeze peut se répéter mais dans certaines conditions seulement.

Règle : Quand Nord a 2 menaces le triple squeeze ne se répétera **jamais** contre Est, pour la raison que **U** ne sera pas possible, Est ayant 2 gardes derrière Nord.

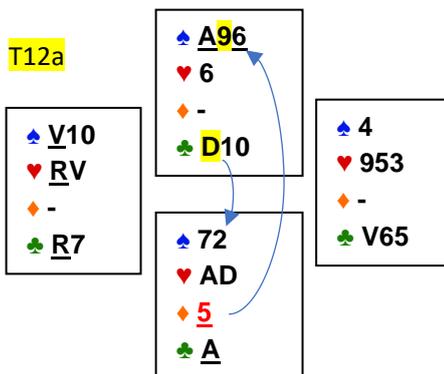
Par contre il pourra se répéter contre Ouest à condition que Sud ait une Entrée dans sa propre menace et qu'une des menaces de Nord ait elle aussi une Entrée.

Schéma de base qui montre l'importance des Entrées car le 2^{ème} squeeze permet d'attendre la défausse en Ouest qui va libérer une menace. Le 2^{ème} squeeze est un squeeze simple Type S1.

Si Est a les 3 gardes le 2^{ème} squeeze de "position" ne peut pas fonctionner car Est défausse après Nord. Sa première défausse va être dans la carte libre qui communique avec Sud.

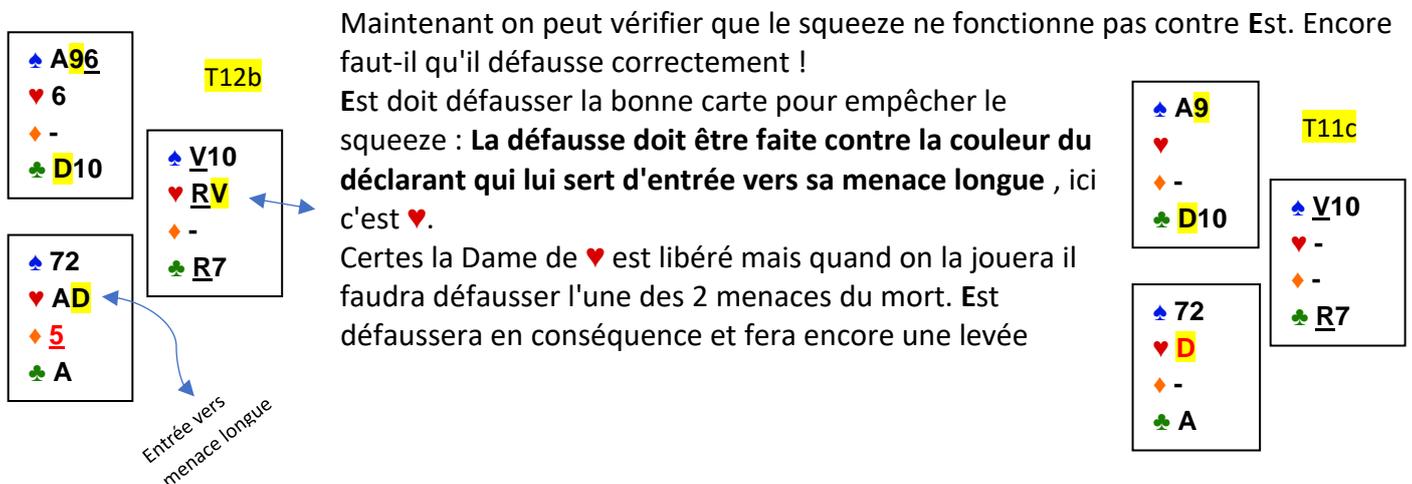


Voici la fin d'une donne pour comprendre le mécanisme :



Contre Ouest le squeeze fonctionne parfaitement car sur la squeezezante (5 de ♦) Nord a une carte libre (6 de ♠) et Ouest doit défausser ♥ ou ♣, dégarnissant une de ses gardes, s'il ne veut pas donner de suite 3 levées à ♠. Nord et Sud ont encore les entrées vers leurs menaces.

- S'il défausse ♣, Sud joue l'As de ♣ et remonte au mort par l'As de ♠ pour jouer la Dame de ♣ qui devient la 2^{ème} squeezezante (carte libre en Sud : 2 de ♠). Ouest doit rendre les armes.
- S'il défausse ♥, Sud joue l'As de ♥ et la Dame devient la 2^{ème} squeezezante de position. Ouest est échec et mat.



Maintenant on peut vérifier que le squeeze ne fonctionne pas contre Est. Encore faut-il qu'il défausse correctement !

Est doit défausser la bonne carte pour empêcher le squeeze : **La défausse doit être faite contre la couleur du déclarant qui lui sert d'entrée vers sa menace longue**, ici c'est ♥.

Certes la Dame de ♥ est libéré mais quand on la jouera il faudra défausser l'une des 2 menaces du mort. Est défaussera en conséquence et fera encore une levée