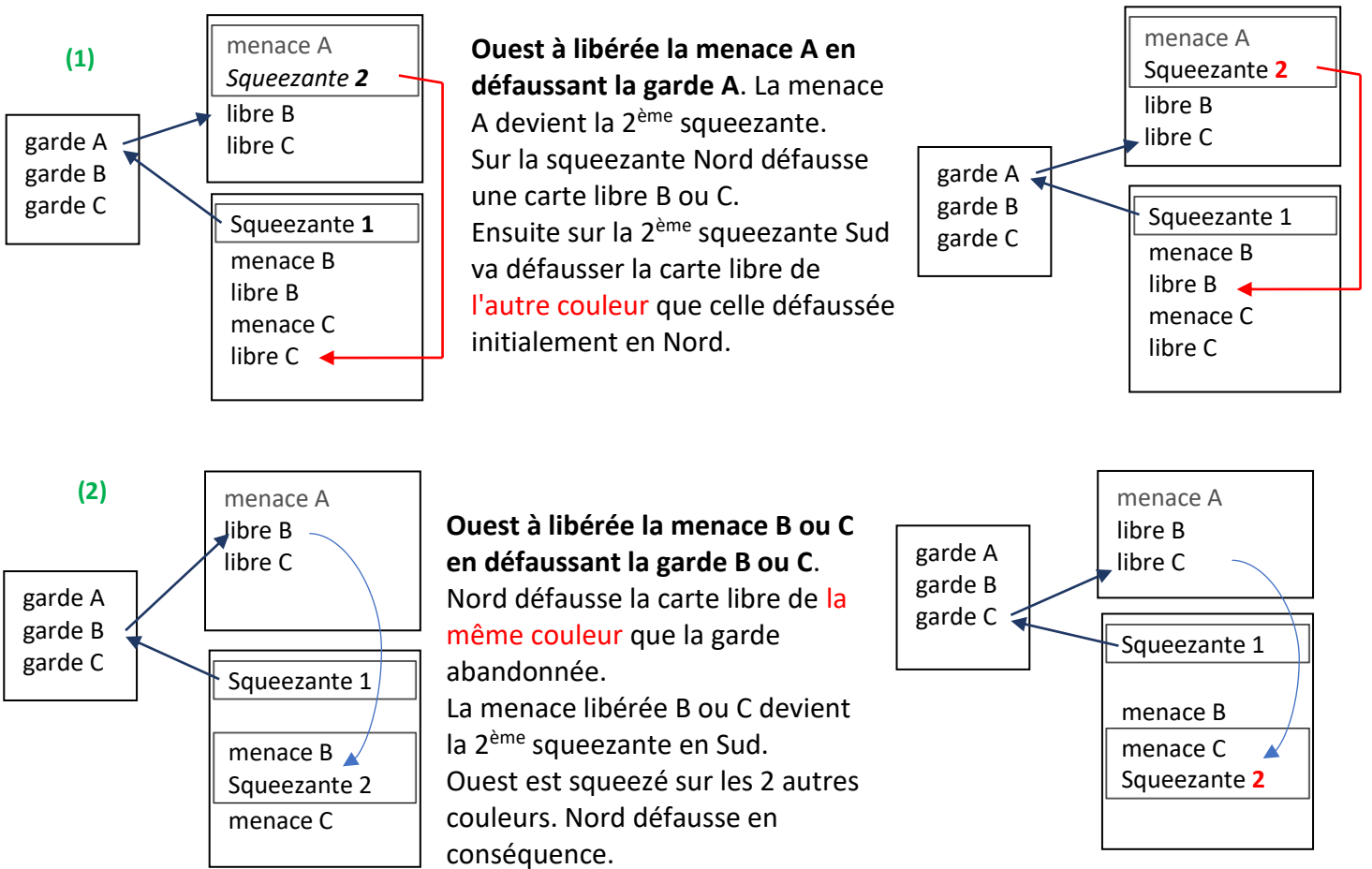
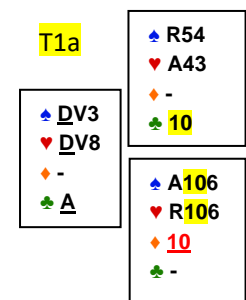


Schéma général pour le squeeze TR1 :



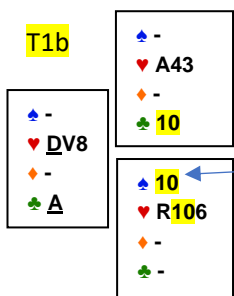
**La carte à surveiller :** Comme pour le squeeze simple il suffit de surveiller une carte ; **dans le type TR1 c'est la garde de la menace de Nord**, cela paraît logique (Dans le schéma ci-dessus c'est la garde A).

Si Ouest conserve sa garde dans la menace de Nord, on défausse dans la même couleur que Ouest. On verra que Sud y a 3 cartes ce qui va permettre à la 3<sup>ème</sup> carte de devenir la 2<sup>ème</sup> squeezezante.



**Exemple avec T1 :** Ci-contre la situation quand on va jouer le 10 de ♦, la squeezezante :

1) Défausse As de ♣ : on défausse soit ♥ ou ♠ en Nord, on remonte au mort la couleur qu'on a défaussée en Nord. On joue le 10 de ♣ sur lequel on défausse la carte libre de l'autre couleur. Par exemple : si sur la squeezezante suivie de l'As de ♣ on défausse le 3 de ♥, on remonte au mort à ♥ (même couleur que la défausse) pour jouer le 10 de ♣ et défausser la carte libre à ♠. Ouest est squeezez.



2) Sur le 10 de ♦ Ouest défausse ♥ ou ♠, disons ♠ pour l'exemple : On défausse ♠ en Nord (même couleur que Ouest). Comme la garde à ♠ vient d'être affaiblie c'est le 3<sup>ème</sup> ♠ de Sud qui va devenir la 2<sup>ème</sup> squeezezante.

Si la défausse d'Ouest avait été ♥, le schéma de jeu aurait été exactement le même mais avec les ♥ au lieu des ♠.