Tableaux des probabilités a priori

Manque	Répartition	Probabilité	Nombre de combinaisons	% par combinaison
2	1-1 2-0 /0-2	52,00 48,00	2 2(1+1)	26,00 24,00
3	2-1/1-2 3-0/0/3	78,00 22,00	6(3+3) 2(1+1)	**13,00** **11,00**
4	2-2 3-1/1-3 4-0/0-4	40,70 49,74 9,56	12 (6+6) 8(4+4) 2(1+1)	6,78 **6,22** 4,78
5	3-2/2-3 4-1/1-4 5-0/0-5	67,83 28,26 3,91	20(10+10) 10(5+5) 2(1+1)	**3,39** 2,83 1,96
6	3-3 4-2/2-4 5-1/1-5 6-0/0-6	35,53 48,45 14,53 1,49	20 30(15+15) 12(6+6) 2(1+1)	1,78 **1,61** **1,21** 0,75
7	4-3/3-4 5-2/2-5 6-1/1/6 7-0/0-7	62,18 30,52 6,78 0,52	70(35+35) 42(21+21) 14(7+7) 2(1+1)	0,89 0,73 0,48 0,26
8	4-4 5-3/3-5 6-2/2-6 7-1/1-7 8-0/0-8	32,72 47,12 17,14 2,86 0,16	70 112(56+56) 56(28+28) 16(8+8) 2(1+1)	0,47 0,42 0,31 0,18 0,08

Manque	% singleton	% doubleton	% tripleton
2	52,00	48,00	-
3	26,00	52,00	22,00
4	12,44	40,70	37,30
5	5,66	27,12	40,71
6	2,42	16,15	35,53
7	0,96	8,76	26,90
8	0,36	4,28	17,67

Le petit tableau ci-dessus indique la probabilité globale de trouver une carte donnée singleton, doubleton ou tripleton, en fonction des cartes manquantes.
Par exemple on cherche qu'elle est la probabilité de trouver un Roi doubleton quand il manque 5 cartes : Réponse 27,12% si le côté n'a pas d'importance mais la moitié, soit 13,5%, dans le cas contraire.

Le grand tableau ci-dessus :

Nombre de combinaisons : C'est le nombre total de combinaisons qu'on peut obtenir avec les cartes qui manquent.
Par exemple : il manque 4 cartes, disons RV95. Si elles sont réparties 2-2 on a :
RV et 95 - R9 et V5 - R5 et V9 – V9 et R5 - V5 et R9 - 95 et RV. Soit 6 combinaisons pour un côté, par exemple pour Ouest. Comme Est peut avoir les même combinaisons on a au total 12 combinaisons

Si la répartition est 3-1 on a :
R et V95 – V et R95 – 9 et RV5 – 5 et RV9. Soit 4 combinaisons pour un côté donc 8 combinaisons si le côté n'a d'importance.
Dans ce cas on a bien : $\frac{49,74}{8}$ = **6,22%** par combinaison
On cherche la probabilité que Ouest n'ait ni le Roi ni le Valet : Il n'y a que 2 combinaisons possibles donc 6,22x2 = 12,44% (arrondi à 12%).

Autre exemple : On a 6 cartes dehors, on voudrait que la Dame soit singleton en **E**st, la probabilité sera de 1,21%. Mais si cette Dame peut être singleton en Est ou en Ouest, la probabilité sera de 2x1,21 = 2,42%.
Si on souhaite que la Dame soit singleton ou doubleton en Ouest :
Dx donne 5 combinaisons pour une distribution 4-2. Donc la probabilité que la Dame soit seconde est : 5x1,61 = 8
D singleton : 1 seule possibilité d'une distribution 5-1, soit 1,21.
Au total la probabilité de trouver la dame singleton ou doubleton en Ouest est : 8+1,21 = 9%
Ceci est bien entendu vrai pour n'importe quelle carte !

Pourcentage par combinaison : Valeur d'une combinaison en fonction de la répartition des cartes qui manquent.

Retenez au moins les probabilités à priori surlignées en jaune ainsi que celles en rouge.

Remarque très importante : On a vu dans les analyses qu'une probabilité à priori peut évoluer de façon importante en fonction des places vacantes. C'est particulièrement vrai pour la répartition 3-3 qui est à 36% à priori mais qui peut grimper au-dessus de 50% c'est dire être meilleure que la répartition 4-2 pourtant plus favorable à priori !